ワーキングメモリトレーニング(ジャングルメモリ)の流れ

ワーキングメモリは情報を記憶し処理する能力です。たとえば、ワーキングメモリは、 学校での様々な場面(黒板を書き写す、文書を理解する、暗算をする、文章題を解く など)において重要な役割を担っています。

ジャングルメモリレーニングはワーキングメモリ研究の世界的権威者である T.P. Alloway が開発監修したプログラムです。本コースは、パソコンにより実施します。 8 週間のワーキングメモリトレーニングであり、一週間に少なくも四回以上、できるかぎり毎日でのトレーニングを推奨します。

インターネット環境があれば、どのパソコンからでもトレーニングできます。 パソコン環境;ブラウザ(IE8、Firefox(2 or above); Opera(9); Safari(3)) *Adobe Flash Player version 8. *Javascript enabled browser

目次

- 1 ジャングルメモリトレーニングのホームページを開く
- 2 画面右上の Login ボタンを押す
- 3 ユーザネーム、パスワードを入力
- 4 3個のトレーニングを順次実施
- 4-1 QUICK SAND
- 4-2 CODE BREAKER
- 4 3 RIVER CROSSING
- 5 トレーニング成果
- 6 トレーニングを終わる

1 ジャングルメモリトレーニングのホームページを開く

方法 1 下記のホームページアドレスを直接入力する

http://junglememory.com/

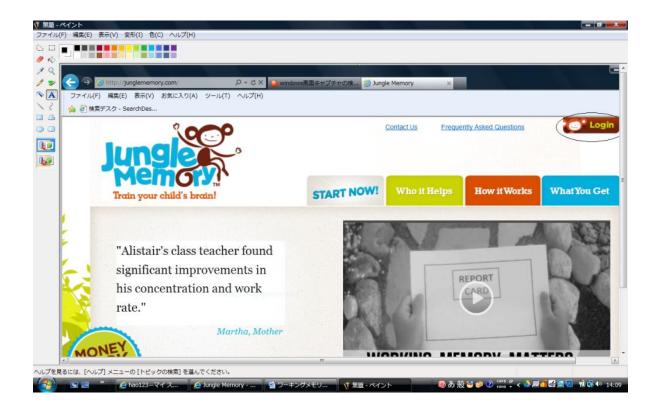
方法2 下記をキーワードにして検索してホームページを開く

Google の場合、検索の範囲を 〈日本語のページを検索〉でなく、〈WEB 全体から検索〉に設定して検索する

キーワード例 「Jungle Memory」

方法 1、方法 2 などでホームページを開いた後、お気に入りなどのホームページを登録することで、下記方法 3 の簡単な方法でホームページを開くことができます

方法3 お気に入りからジャングルメモリを選んで、ホームページを開く



2 画面右上の Login ボタンを押す

3 ユーザネーム、パスワードを入力

ユーザネーム(①)、パスワード(②) を入力して、NEXT ボタン(③) を押す (根っこ道場に申し込みされた方に、ユーザネーム、パスワードを各々発行しますので、大事に控えを残しておいてください)



↓ トレーニング選択の画面に切り替わる

上から 〈QUICKSAND〉〈CODE BREAKER〉〈RIVER CROSSING〉 の3個のゲーム 流砂に沈むな 暗号を解こう 川を渡れ



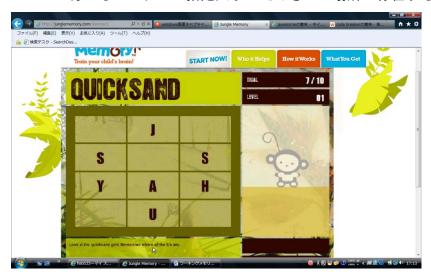
4 3個のトレーニングを順次実施

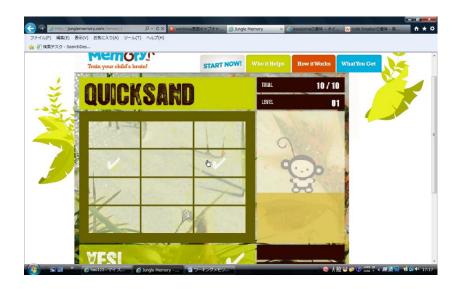
最初は <u>ViewDemo1</u>, <u>ViewDemo2</u>, <u>ViewDemo3</u>のボタンを押して、それぞれのトレーニングの流れを理解しましょう。

4-1 QUICK SAND

大まかな流れ

- ①指定された文字(または単語)がどこにあるかを記憶する (例えば下記画面で S の位置)
- ②ますめのどこに有ったかを再現するトレーニングです レベルがあがるにつれて 指定文字がたくさんの場所に存在するようになります。





4-2 CODE BREAKER

大まかな流れ

①文字の方向とドットの位置を覚える



②文字の方向のテストがある



③上記 ①②をn回繰り返す

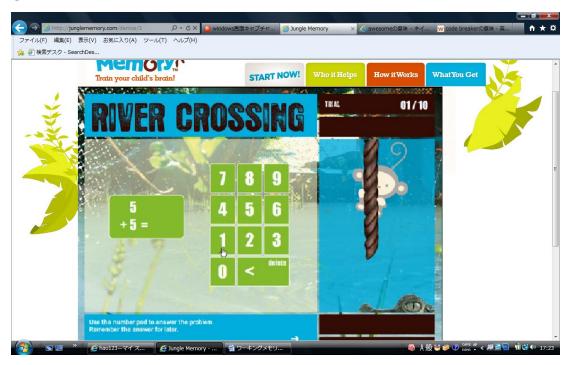
④n 回分のドットの位置を順次再現できるかどうかのトレーニングです



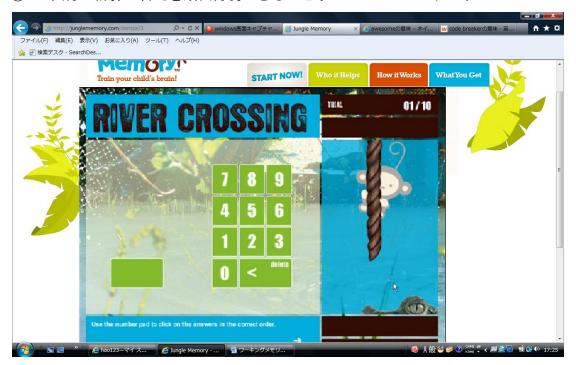
4-3 RIVER CROSSING

大まかな流れ

①計算をし、答える



- ② ①をn回繰り返す
- ③ n回分の計算の答えを順次再現できるかどうかのトレーニングです



5 トレーニング成果

上記 4 個のトレーニングをした後、その日のトレーニング成果を振り返ることができます。画面下の 「Play ALL3 games to see today's stats をクリックする



但し、初回のステージをクリアするまでは、本画面で成果を確認できません。

6 トレーニングを終わる

画面左上にある Logout をクリックして、その日のトレーニングを終わりましょう

